Alternativas de diseño

En validadorPasswords utilizamos un patrón Singleton. Utilizar singleton nos trae como ventajas asegurarnos que la clase no sea instanciada más de una vez y proveer un único punto de acceso global a ella. La desventaja que nos trae utilizar dicho patrón es que al momento de hacer los test tenemos que tener mucho cuidado, ya que existirá un solo validadorPasswords en toda la maquina virtual. En caso de que necesitemos tener que testear más de una password en un mismo test, tendremos que tener cuidado de que no estemos trabajando con la misma instancia.

En builderOperacionDeEgreso y builderUsuario utilizamos un patrón builder, ya que vamos a tener diferentes representaciones del objeto a construir y dicho patrón nos permite tener un mayor control sobre el proceso de construcción.